



Digitálna budúcnosť 2026

grantový program Nadácie Orange

Nadácia Orange v roku 2026 opäť spúšťa úspešný grantový program Digitálna budúcnosť. Už po štvrtýkrát chce aj vďaka grantovému programu podporovať inovatívnu činnosť škôl, centier voľného času, knižníc či mimovládnych neziskových organizácií, ktoré sa venujú téme vzdelávania a taktiež motivovať angažovaných ľudí efektívne používať digitálne technológie.

Grantový program **Digitálna budúcnosť 2026** podporí projekty zamerané na **rozvoj a zlepšenie digitálnych zručností a vedomostí detí a mladých od 6 do 20 rokov, ale taktiež seniorov**, s cieľom prispieť k zvýšeniu digitálnej gramotnosti naprieč generáciami.

Pre záujemcov o predloženie projektu realizuje Nadácia Orange **webinár dňa 18.3.2026 od 10.00 do 11.00 h**, na ktorom bude detailne predstavený program a metodika reportovania vzdelávacích aktivít. Po vyplnení **prihlášky** budú záujemcom zaslané detailné inštrukcie. [Link na vyplnenie prihlášky.](#)

Čo v programe podporíme

Programom chceme podporiť **naštartovanie či pokračovanie aktivít pravidelného formálneho, ale aj neformálneho vzdelávania** v oblasti rozvoja digitálnych zručností. Môže ísť o rôzne typy vzdelávacích aktivít ako napríklad krátkodobé či dlhodobé kurzy, krúžky, workshopy, školenia a iné formy umožňujúce vzdelávanie v oblasti digitálnych zručností.

V programe podporíme projekty zamerané na:

- **rozvoj základných zručností a vedomostí potrebných pre každodenný život detí, dievčenských skupín, mladých a seniorov** – napríklad práca s počítačom, smartfónom, tabletom, bežnými programami a aplikáciami – EduPage, OneNote, Word, Excel, PowerPoint, Zoom alebo MS Teams, ako aj praktické používanie internetu – vyhľadávanie informácií, práca s e-mailom, využívanie sociálnych sietí, orientácia v e-shopoch a online službách a iné;
- **rozvoj pokročilých či expertných zručností a vedomostí reagujúcich na záujmy a budúce pracovné zameranie**, digitálnu tvorivosť detí, dievčenských skupín a mladých – práca s profesionálnymi aplikáciami a softvérmi, tvorba fotografií, videí, filmov, hier, programovanie a programovacie jazyky, kódovanie, kreatívne programy, umelá inteligencia; práca s hardvérom pre priemysel, služby, podnikanie, zábavu – digitálna fabrikácia ako napríklad 2D/3D modelovanie, 3D tlač, plotre, rezanie laserom, vinylové rezanie, a iné;
- **vzdelávanie pomocou inovatívnych metód v digitálnom vzdelávaní** - projekty, ktoré využívajú moderné a interaktívne formy učenia sa s využitím digitálnych technológií – interaktívne online alebo hybridné kurzy využívajúce digitálne vzdelávacie platformy, gamifikácia vzdelávania, projektové alebo problémové učenie, pri ktorom účastníci riešia praktické digitálne úlohy, a iné.



Nadácia

- **medzigeneračné vzdelávanie** - aktivity, ktoré prepájajú mladých ľudí a seniorov a podporujú vzájomné učenie sa v digitálnom prostredí, podpora aktívneho zapájania mladých ľudí ako mentorov alebo facilitátorov digitálneho vzdelávania.

Kto sa môže uchádzať o podporu

O finančnú podporu na realizáciu projektu sa môžu uchádzať:

- **mimovládne neziskové organizácie založené primárne na oblasť vzdelávania** – občianske združenia, nadácie, neziskové organizácie poskytujúce všeobecne prospešné služby, neinvestičné fondy a iné verejnoprospešné mimovládne organizácie;
- **školy** – základné a stredné školy, špeciálne školy (štátne, súkromné, cirkevné) s vlastnou právnou subjektivitou (program nie je určený pre vzdelávanie detí v materských školách ani študentov vysokých škôl);
- **centrá voľného času;**
- **centrá pedagogicko-psychologického poradenstva a prevencie a špeciálne výchovné zariadenia;**
- **zariadenia pre seniorov;**
- **knižnice, nízkoprahové a komunitné centrá zriadené na oblasť vzdelávania;**
- **obce a mestá** – môžu predložiť projekt len v prípade, ak sú zriaďovateľmi základných a stredných škôl, knižníc či nízkoprahových a komunitných centier bez právnej subjektivity.

Do grantového programu je možné predložiť v mene jedného predkladateľa **iba jeden projekt**. Finančnú podporu na jeden projekt nebude možné kumulovať predložením projektu dvoma rôznymi subjektami (rovnaký projekt nemôže predložiť napríklad základná škola, a zároveň aj rodičovské združenie pri danej základnej škole).

O finančnú podporu sa **nemôžu uchádzať**:

- materské školy;
- školské zariadenia – školské kluby detí, školské internáty, školské jedálne, školské účelové zariadenia a pod.;
- vysoké školy a univerzity;
- výskumné a vedecké inštitúcie;
- cirkevné organizácie a účelové zariadenia cirkví a náboženských spoločností;
- podnikateľské subjekty;
- fyzické osoby – jednotlivci.

Cieľová skupina programu

Program je zameraný na:

- **deti a mladých v školskom veku od 6 do 20 rokov** – žiačky a žiaci základných a stredných škôl;
- **deti a mladých s nedostatkom príležitostí k využívaniu technológií v školskom veku od 6 do 20 rokov** – žiačky a žiaci základných a stredných škôl pochádzajúci z menej podnetného prostredia, zo sociálne a inak znevýhodneného prostredia;



Nadácia

- skupiny dievčat základných a stredných škôl ako menšina v informačno-technologických oblastiach;
- seniorky a seniorov.

Vzdelávacích aktivít zameraných na rozvoj digitálnych zručností sa v rámci projektu musí celkovo zúčastniť **aspoň 100 účastníkov**. Záleží nám však najmä na kvalite poskytnutého vzdelávania, preto uprednostníme kvalitne vypracované projekty s rozpočtom, ktorý priamo súvisí s aktivitami a korešponduje s počtom účastníkom.

V projektovej žiadosti je potrebné ku každej aktivite zameranej na rozvoj digitálnych zručností uviesť počet účastníčok a účastníkov aktivít zameraných na rozvoj digitálnych zručností. V zmysle požiadaviek novej európskej smernice pre vykazovanie nefinančných ukazovateľov ([Corporate Sustainability Reporting Directive – CSRD](#)) potrebujeme zdokladovať reportované dáta počtu účastníkov vzdelávania v rámci rozvoja digitálnych zručností. Nadácia Orange bude preto pri podporených projektoch vyžadovať:

- evidenciu prezenčných listín príjemcov vzdelávacích aktivít,
- aplikáciu testu na overenie nadobudnutých zručností po každej vzdelávacej aktivite,
- NPS (Net Promoter Score) – spätnú väzbu spokojnosti príjemcov vzdelávania s danou aktivitou.

Všetky inštrukcie sú definované v [Metodike reportovania vzdelávacích aktivít zameraných na rozvoj digitálnych zručností](#).

Finančné podmienky

Na podporu projektov napĺňajúcich kritériá tejto grantovej výzvy je vyčlenená **celková suma 60 000 €**. Na realizáciu projektu je možné žiadať čiastku maximálne **3 000 €**. Finančné prostriedky na podporené projekty budú poskytnuté z asignácie 2%, ktorú Nadácii Orange poskytol je zriaďovateľ, spoločnosť Orange Slovensko, a.s.

Financie môžu byť použité na:

- technické vybavenie (softvér, hardvér, licencie programov a aplikácií), ktoré je nevyhnutné a kľúčové na realizáciu projektových aktivít maximálne do 60% z celkovej požadovanej sumy, v projekte musí byť jasne zdôvodnená jeho potreba, premyslené naviazanie na vzdelávacie aktivity, dostupnosť pre cieľovú skupinu;
- personálne zabezpečenie projektových aktivít – mzdové náklady expertov, lektorov, koordinátorov, mentorov maximálne do 40% z celkovej požadovanej sumy;
- materiálne vybavenie (učebné a didaktické pomôcky, odborná literatúra, kancelársky a kreatívny materiál, interiérové vybavenie súvisiace s aktivitami);
- vzdelávacie školenia pre pedagógov, odborných zamestnancov a pracovníkov;
- organizačné výdavky – prenájom priestorov, prenájom techniky, propagácia.

Financie nemôžu byť použité na:

- cestovné náklady;
- náklady na telekomunikačné a internetové služby ani tovary a služby súvisiace s činnosťou spoločnosti Orange Slovensko;



Nadácia

- občerstvenie ani odmeny pre cieľovú skupinu alebo realizátorov projektu;
- interiérové a technické vybavenie, na ktoré sa neviažu následné vzdelávacie aktivity;
- náklady spojené s rekonštrukčnými prácami budov a priestorov a budovaním infraštruktúry;
- individuálne vzdelávanie vo forme štipendií;
- študijné pobyty v zahraničí, výskumné a vedecké projekty;
- projekty realizované v zahraničí;
- zveľaďovanie súkromného majetku fyzických osôb (aj za verejnoprospešným účelom);
- výdavky, ktoré nesúvisia so zabezpečením aktivít uvedených v projektovej žiadosti.

Časový harmonogram

- **10. marca 2026** – otvorenie programu a vyhlásenie výzvy na predkladanie projektov.
- **7. apríla 2026 do 23:59 h.** – uzávierka prijímania projektov.
- **8. apríla – 5. mája 2026** – hodnotenie projektov odbornou hodnotiacou komisiou a schválenie projektov Správnou radou Nadácie Orange.
- **6. mája 2026** – zverejnenie výsledkov hodnotenia procesu na webovej stránke Nadácie Orange.
- **6. mája 2026 – 20. novembra 2026** – realizácia podporených projektov.
- **30. novembra 2026** – predloženie záverečnej správy a vyúčtovanie grantu.

Predkladanie projektov

Do grantového programu budú prijímané projekty **len v elektronickej forme** prostredníctvom online formulára v systéme **Eprojekty** <https://nadaciaorange.eprojekty.sk>, ktorý spravuje Centrum pre filantropiu n.o. (CpF) a ktorý obsahuje návod na registráciu a vyplnenie projektovej žiadosti. V prípade, že ste sa už registrovali do systému Eprojekty.sk cez inú nadáciu, použijete svoje existujúce prihlasovacie údaje. Po prihlásení do systému si kliknutím vyberiete grantový program **Digitálna budúcnosť** a opäť kliknutím výzvu **Digitálna budúcnosť 2026**. Registračný formulár projektovej žiadosti začnete vyplňať kliknutím na tlačidlo „Pridať vlastný projekt“. Formulár je možné priebežne ukladať a po sfinalizovaní je potrebné ho v systéme **odoslať do 7. apríla 2026 do 23:59 h.**

Dôvody vyradenia predložených projektov

Predložené projekty môžu byť vyradené z posudzovania z nasledovných dôvodov:

- projekt nebol odoslaný v elektronickej systéme do stanoveného termínu uzávierky;
- projekt neobsahoval **Plán vzdelávacích aktivít zameraných na rozvoj digitálnych zručností** a iné informácie nevyhnutné pre jeho posúdenie;
- projekt bol predložený neoprávneným predkladateľom;
- projekt sa netýkal oblasti vzdelávania a predkladateľ nebol primárne založený na oblasti vzdelávania (oblasť podpory nie je zhodná s účelom uvedeným v zriaďovacom dokumente predkladateľa).

Posudzovanie projektov

Predložené projekty bude po formálnej stránke (splnenie podmienok výzvy) posudzovať programová asistentka alebo programová manažérka z CpF.



Nadácia

Projekty spĺňajúce podmienky výzvy budú predložené na obsahové hodnotenie hodnotiacej komisii zloženej z expertiek a expertov, ktorí sa venujú témam programu. Každý projekt je najprv nezávisle hodnotený vždy dvomi hodnotiteľmi, ktorí následne diskutujú o podpore na spoločnom stretnutí. Výstupy z hodnotiacich stretnutí slúžia ako podklady pre Správnu radu Nadácie Orange, ktorá rozhodne o finančnej podpore projektov.

Kritériá hodnotenia

Pri posudzovaní predkladaných projektov Nadácia Orange overuje dostatočnú znalosť daného problému, dopad realizovaných aktivít na vybrané cieľové skupiny, kvantitatívne výsledky a kvalitatívne výstupy, efektívne využitie finančných zdrojov, víziu o požadovanej zmene v riešení vybraného problému a inovatívne prístupy v riešení, a plán udržateľnosti. Pri projektoch sa posudzuje:

- súlad projektu a jeho aktivít s tematickým zameraním programu,
- popis používaných metódik, praktické skúsenosti s ich využívaním a popis kvalitatívnych a kvantitatívnych prínosov,
- prinášanie pútavých tém alebo metód motivujúcich k vzdelávaniu s dôrazom na primeranosť veku, potreby a záujmy cieľovej skupiny, uplatňovanie kreatívneho, interaktívneho a kooperatívneho prístupu, projekty podporujú objavovanie, kritické myslenie, tímovú prácu, samostatnosť,
- poznanie a popis potrieb cieľovej skupiny – prispôsobenie aktivít potrebám cieľovej skupiny detí, dievčenských skupín, mladých a seniorov,
- participatívny charakter aktivít – cieľová skupina sa aktívne podieľa na procese poznávania a tvorbe vzdelávacieho obsahu,
- pravidelné alebo opakované vzdelávacie aktivity realizované počas alebo mimo školského vyučovania,
- potenciál replikovania aktivít v ďalších obdobiach a šírenia dobrej praxe,
- jasnosť, konkrétnosť a realizovateľnosť projektu a jeho aktivít,
- personálne zabezpečenie projektu s predstavením lektorov, školiteľov so skúsenosťami so vzdelávaním v rozvoji digitálnych zručností,
- efektívne nastavenie časového harmonogramu a súlad rozpočtu s plánovanými aktivitami a podmienkami výzvy.

Zmluvné podmienky finančného príspevku

V prípade podpory projektu uzavrie Nadácia Orange zmluvu o poskytnutí finančného príspevku **s podporeným predkladateľom**. Osoba zodpovedná za projekt v stanovenom termíne predloží prostredníctvom elektronického formulára <https://nadaciaorange.eprojekty.sk> záverečnú obsahovú a finančnú správu o realizácii projektu, ktorá bude obsahovať kópie prvotných a druhotných účtovných dokladov a výstupy z projektu.

Monitoring projektov

V rámci programu realizujeme monitoring vybraných podporených projektov s cieľom dozvedieť sa podrobnejšie informácie o prebiehajúcich projektoch a ich výsledkoch.



Nadácia

Konzultácie projektov

Prípravu projektových zámerov a ich rozpočtov vám odporúčame konzultovať telefonicky alebo emailom. Bližšie informácie a odpovede na vaše otázky vám poskytne programová koordinátorka Tatiana Šoltýsová z Centra pre filantropiu n.o., ktorá s Nadáciou Orange program administruje. Kontaktovať ju môžete emailom asistent@nadaciaorange.sk alebo telefonicky 0908 766 833.